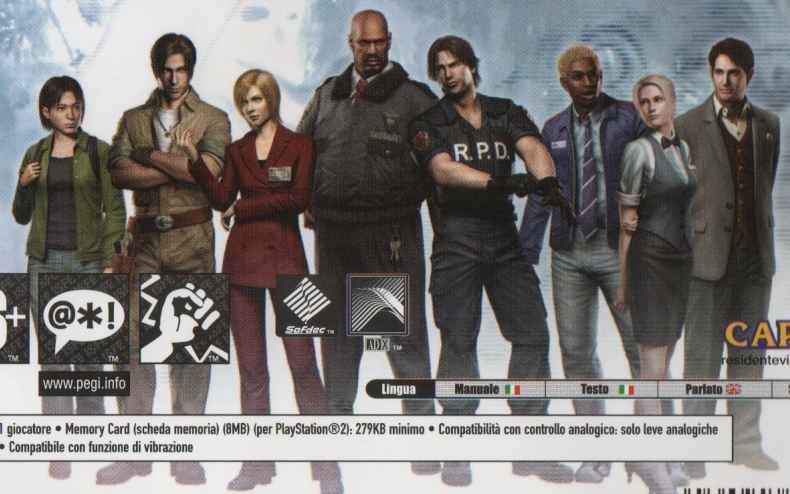
UN'ARMA BIOLOGICA SEGRETA HA INFETTATO RACCOON CITY,

TRASFORMANDO I SUOI ABITANTI IN UN'ORDA DI ZOMBI AFFAMATI DI CARNE UMANA. I POCHI SOPRAVVISSUTI, ABBANDONATI IN QUESTO INCUBO, DOVRANNO TROVARE UNA VIA D'USCITA, PRIMA CHE IL GOVERNO DECIDA DI METTERE IN ATTO LA SOLUZIONE FINALE: LANCIARE UN MISSILE SULLA CITTÀ, PER ELIMINARE COMPLETAMENTE OGNI TRACCIA DEL VIRUS.

- SEI UNO DEI SOPRAVVISSUTI. PRENDI PARTE A MISSIONI COOPERATIVE PER IMPEDIRE LA DIFFUSIONE DELLA MINACCIA BIOLOGICA E TROVA UN MODO PER LASCIARE LA CITTÀ PRIMA CHE SIA TROPPO TARDI.
- SCEGLI UNO DEGLI OTTO SUPERSTITI: OGNI PERSONAGGIO HA FORZA, VELOCITÀ E ABILITÀ SPECIFICHE, A SECONDA DELLA SUA PROFESSIONE.
- AFFRONTA LA MODALITÀ DI GIOCO COOPERATIVA UNENDO I TUOI SFORZI A QUELLI DEGLI ALTRI PERSONAGGI PER USCIRE DA QUESTO INFERNO.
- CINQUE ESTESI CAPITOLI RICCHI DI AZIONE E INFESTATI DA UNA NUOVA E PERICOLOSA RAZZA DI ZOMBI ASSASSINI.
- IMMENSE E DETTAGLIATE AMBIENTAZIONI 3D, CON UN NUOVO SISTEMA DI COMANDO CHE CONSENTE UNA MAGGIORE LIBERTÀ D'AZIONE.



16+ TM

@*! TM

www.pegi.info

Sofdec™

ADX™

CAPCOM

residenteviloutbreak.co.uk

Lingua	Manuale	Testo	Parlato	Sottotitoli

1 giocatore • Memory Card (scheda memoria) (8MB) (per PlayStation®2): 279KB minimo • Compatibilità con controllo analogico: solo leve analogiche • Compatibile con funzione di vibrazione

CJI034043871S

"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. ©CAPCOM CO., LTD. 2003 ALL RIGHTS RESERVED. Library programs ©1997-2004 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or any telecommunications transmission, access or use of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by CE Europe Ltd. Developed by CAPCOM CO., LTD.

The typefaces included herein are solely developed by DynaComware. Copyright 1999 The Learning Company, Inc., and its subsidiaries. All rights reserved.

DVD ROM

5 030947 040598

This software is only compatible with the PlayStation®2 computer entertainment system displaying the PAL logo

PAL

PlayStation®2

Resident Evil™ Outbreak

SLES 51589

7040598

PlayStation®2

PAL

RESIDENT EVIL™ OUTBREAK

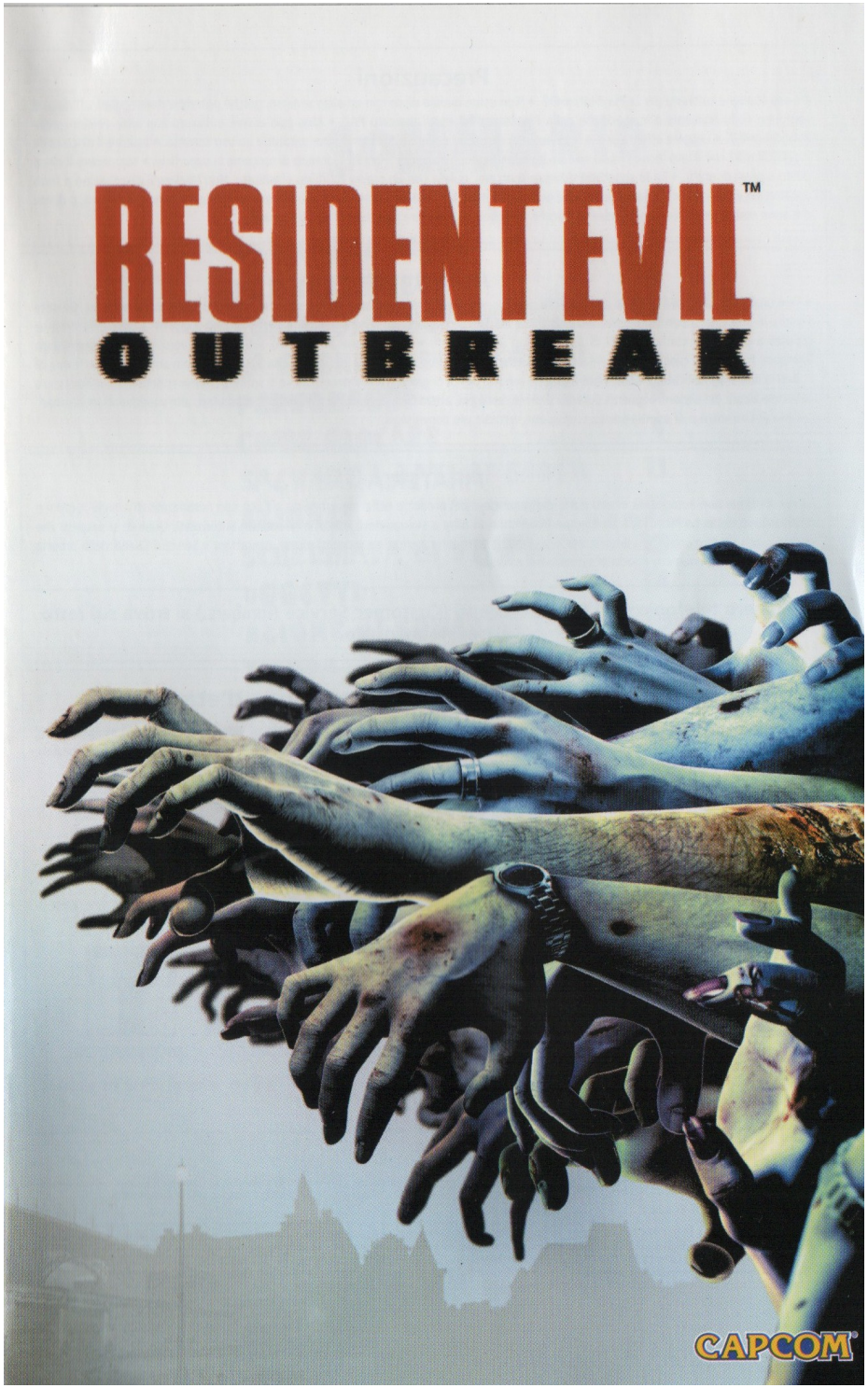
16+ TM

www.pegi.info

CAPCOM

RESIDENT EVIL™
OUTBREAK
SLES 51589
PAL
DVD ROM
Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG
usk
CAPCOM
residenteviloutbreak.co.uk
FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or any telecommunications transmission, access or use of this product or any trademarks or copyright work that forms part of this product are prohibited.
" " and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. Made in Austria.
© CAPCOM CO., LTD. 2003 ALL RIGHTS RESERVED. Published by CE EUROPE LTD. Developed by CAPCOM CO., LTD.
Library programs © 1997-2004 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe.
PlayStation®2

RESIDENT EVIL™
OUTBREAK



CAPCOM®

Precauzioni

Il disco contiene software per la PlayStation®2. • Non usare questo disco con un altro sistema, poiché potrebbe danneggiarlo. Il disco è conforme esclusivamente alle specifiche della PlayStation®2 per il mercato PAL. • Non può essere utilizzato con altre versioni della PlayStation®2. • Leggere attentamente il manuale di istruzioni della PlayStation®2 per garantire un uso corretto. • Inserire il disco nella PlayStation®2 con il lato inciso rivolto verso il basso. • Tenere il disco per il bordo, evitando di toccarne la superficie. • Mantenere il disco pulito e privo di graffi. • Se la superficie dovesse sporcarsi, pulirla con un panno morbido e asciutto. Non lasciare il disco vicino a fonti di calore né esporlo a luce solare diretta o ad eccessiva umidità. • Non utilizzare dischi dalla forma irregolare, incrinati, incurvati, o dischi che sono stati riparati con nastro adesivo, poiché potrebbero provocare problemi di funzionamento.

Avvertenza

• Fare una pausa di circa 15 minuti per ogni ora di gioco. • Evitare di giocare quando si è stanchi o non si è dormito abbastanza. Giocare sempre in una stanza ben illuminata, sedendo il più lontano possibile dallo schermo. Alcune persone sono soggette a crisi epilettiche se esposte a particolari configurazioni di luci o a luci intermittenti. • Tali persone potrebbero subire un attacco epilettico guardando immagini televisive o giocando con videogiochi. Anche giocatori che non hanno mai avuto una crisi potrebbero soffrire di una forma di epilessia non diagnosticata. • Consultare il proprio medico prima di giocare con videogiochi se si soffre di forme epilettiche o si dovessero avvertire alcuni dei sintomi seguenti durante il gioco: vertigini, alterazioni della vista, contrazioni muscolari, altri movimenti involontari, perdita di coscienza o di orientamento, confusione mentale e/o convulsioni.

PIRATERIA

La riproduzione non autorizzata di una parte del prodotto o del prodotto nella sua interezza e l'uso non autorizzato di marchi registrati costituiscono reato. La PIRATERIA danneggia i consumatori oltre a sviluppatori, editori e rivenditori autorizzati. Qualora si sospetti che questo gioco sia una copia non autorizzata o si abbiano altre informazioni su prodotti pirata, contattare il Servizio Clienti della propria zona telefonando al numero riportato sul retro del manuale.

Il numero telefonico del Servizio Clienti (Customer Service Numbers.) si trova sul retro di questo manuale.

Cos'è il sistema di classificazione per fasce d'età PEGI?

Pan European Games Information (PEGI) è il sistema di classificazione per fasce d'età relativo ai videogiochi applicato in Europa (ad eccezione dei Paesi in cui la legge in vigore prevede l'applicazione di altri sistemi). Il sistema PEGI è composto da due elementi distinti ma complementari. Il primo concerne la classificazione delle fasce d'età:

Il secondo prevede l'uso icone che descrivono il tipo di contenuto del gioco. Il numero di icone che appare sulla confezione varia a seconda del gioco. La fascia d'età attribuita al gioco è adeguata alla natura del contenuto proposto. Le icone sono:

VIOLENZA VOLGARITÀ PAURA SESSO DROGA DISCRIMINAZIONE

Il sistema PEGI permetterà a genitori e a chi acquista giochi per bambini di scegliere i prodotti adeguati all'età dei giocatori. Per ulteriori informazioni, è possibile visitare il sito http://www.pegi.info

SLES-51589

• 1 giocatore • Memory Card (scheda memoria) (8MB) (per PlayStation®2): 279KB minimo • Compatibilità con controllo analogico: solo leve analogiche
• Compatibile con funzione di vibrazione

Resident Evil™ Outbreak © 2003 CAPCOM CO., LTD. Programmi libreria ©1997-2004 Sony Computer Entertainment Inc. su licenza esclusiva a Sony Computer Entertainment Europe. SOLO PER USO DOMESTICO. Sono vietati la copia, l'adattamento, il noleggio, il prestito, la vendita, l'uso in sale giochi, l'uso a scopo di lucro, la trasmissione radiotelevisiva, l'esibizione in pubblico e la trasmissione, l'accesso o l'utilizzo tramite Internet, via cavo o altri mezzi di telecomunicazione non autorizzati. Sono vietate la distribuzione e l'estrazione di questo prodotto o di qualsiasi marchio di fabbrica o elemento tutelato dai diritti d'autore che facciano parte di questo prodotto. Pubblicato da CE EUROPE LTD. Sviluppato da CAPCOM CO., LTD. Distribuito da Electronic Arts Inc.

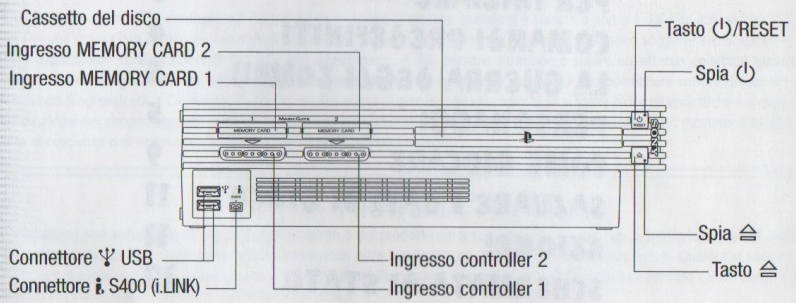
SOMMARIO

AVVIO DEL GIOCO 2
PER INIZIARE 3
COMANDI PREDEFINITI 4
LA GUERRA DEGLI ZOMBI! 5
PERSONAGGI 5
COME GIOCARE 9
SALVARE I DATI DI GIOCO 11
AZIONE! 11
SCHERMATA DI STATO 13
OGGETTI 14
AZIONE DI SQUADRA ! 15
MAPPA 17
SCHERMATA FILE 18
SCHERMATA OGGETTI SPECIALI 18
SCHERMATA RISULTATI 18
SCHERMATA COLLEZIONE 18
DATI PERSONAGGI 19
SCHERMATA OPZIONI 19
MODALITA' SCENARIO 19
SUGGERIMENTI 20

CAPCOM®
residenteviloutbreak.co.uk

AVVIO DEL GIOCO

PLAYSTATION®2 (PANNELLO ANTERIORE)



1. Configura la PlayStation®2 secondo le istruzioni contenute nel suo manuale. Collega i controller e gli altri accessori seguendo la procedura adeguata.
2. Assicurati che l'interruttore MAIN POWER (accensione), situato sul retro della console, sia posizionato su ON.
3. Premi il tasto ⏻/RESET. Quando la spia ⏻ diventa verde, premi il tasto ⏏ per aprire il cassetto del disco.
4. Inserisci il disco di *RESIDENT EVIL™ OUTBREAK* nell'apposito cassetto con l'etichetta rivolta verso l'alto. Premi nuovamente il tasto ⏏ per chiudere il cassetto del disco.
5. Segui le istruzioni a video e fai riferimento a questo manuale per le informazioni sull'uso del software.

Si consiglia di non inserire né rimuovere accessori o memory card (8 MB) (per PlayStation®2) dopo l'accensione della console. Prima di iniziare a giocare, verifica che sulla memory card (8 MB) (per PlayStation®2) ci sia spazio libero a sufficienza.

MEMORY CARD (8 MB) (PER PLAYSTATION®2) E SALVATAGGIO DEI DATI

Per salvare le impostazioni di gioco e i tuoi progressi, inserisci una memory card (8 MB) (per PlayStation®2) nell'ingresso MEMORY CARD 1. Puoi caricare i dati di gioco dalla stessa memory card (8 MB) (per PlayStation®2) o da qualsiasi altra memory card (8 MB) (per PlayStation®2) contenente partite precedentemente salvate.

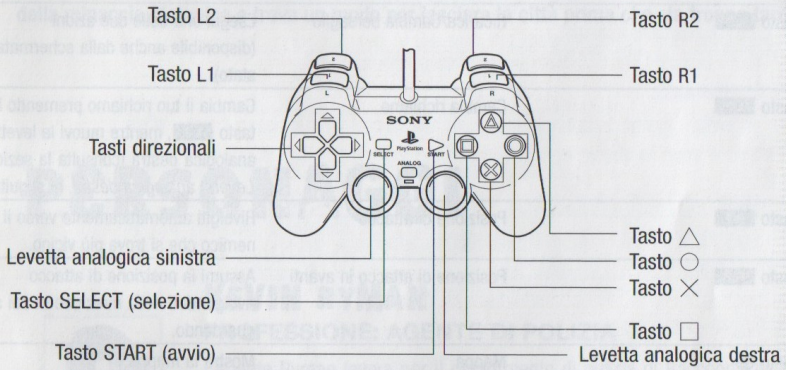
Per salvare i dati di gioco principali, che includono i progressi, i risultati e i dati della modalità Collezione sono necessari 279 KB di spazio libero sulla memory card (8 MB) (per PlayStation®2).

PER INIZIARE

CONTROLLER ANALOGICO (DUALSHOCK®2)

Prima di cominciare a giocare, collega il controller analogico (DUALSHOCK®2) all'ingresso controller 1.

Quando la funzione di vibrazione è impostata su ON, il controller analogico (DUALSHOCK®2) vibrerà in accordo con gli eventi di gioco. Puoi ATTIVARE/DISATTIVARE la funzione di vibrazione nella modalità Opzioni.



COMANDI PREDEFINITI

COMANDO	AZIONE	SPIEGAZIONE
Levetta analogica sinistra o tasti direzionali	Muovi	Muovi il tuo personaggio. Muovi il cursore all'interno della schermata di stato.
Tasto direzionale ↓ + tasto ◉	Rotazione rapida	Premi contemporaneamente il tasto direzionale ↓ + il tasto ◉ per compiere una rapida rotazione di 180°.
Tasto L1	Ricarica/Cambia bersaglio	Esegui una delle due azioni (disponibile anche dalla schermata di stato).
Tasto L2	Cambia richiamo	Cambia il tuo richiamo premendo il tasto L2, mentre muovi la levetta analogica destra (consulta la sezione *Levetta analogica destra*, di seguito).
Tasto R1	Posizione di attacco	Rivolgiti automaticamente verso il nemico che si trova più vicino.
Tasto R2	Posizione di attacco in avanti	Assumi la posizione di attacco rivolgendoti nella direzione in cui stai guardando.
Tasto △	Mappa	Mostra la mappa.
Tasto ◉	Corri	Per correre, tieni premuto il tasto ◉ mentre ti muovi.
	Azioni speciali	Dopo aver assunto una posizione di attacco con i tasti R1 o R2, premi il tasto ◉ per compiere un'azione speciale.
	Annulla	Annulla le selezioni nei menu.
Tasto □	Improvvisa/Parla	Interagisci. Avvicinandoti a un altro personaggio darai inizio a una conversazione.
Tasto ✕	Azione/Selezione	Esamina gli oggetti, apri le porte, sali/scendi le scale, attacca, eccetera.
	Conferma	Conferma le selezioni nei menu.
Levetta analogica destra/Tasto R3	Richiamo	Muovi la levetta analogica destra nella direzione relativa al richiamo desiderato. Puoi cambiare richiamo premendo il tasto L2, mentre muovi la levetta analogica destra (consulta pagina 15).
Tasto START (avvio)	Schermata di stato	Mostra la schermata di stato.
Tasto SELECT (selezione)	Opzioni	Mostra la schermata delle opzioni.

LA GUERRA DEGLI ZOMBI

Un'arma biologica segreta ha infettato Raccoon City, trasformando i suoi abitanti in un'orda di zombi affamati di carne umana. I pochi sopravvissuti, abbandonati in questo incubo, dovranno trovare una via d'uscita, prima che il governo decida di mettere in atto la soluzione finale: lanciare un missile sulla città, per eliminare completamente ogni traccia del virus.

Sei uno dei sopravvissuti. Prendi parte a missioni cooperative per impedire la diffusione della minaccia biologica e trova un modo per lasciare la città prima che sia troppo tardi.

PERSONAGGI

KEVIN RYMAN

PROFESSIONE: AGENTE DI POLIZIA

L'agente Ryman lavora per il dipartimento di polizia di Raccoon City. Le sue eccezionali doti atletiche e le sue abilità di tiratore lo rendono un personaggio completo, ottimista e che non ama soffermarsi sui problemi di scarsa rilevanza. La sua noncuranza, però, talvolta si rivela un'arma a doppio taglio: per due volte Ryman ha fallito le selezioni per entrare a far parte della S.T.A.R.S.

OGGETTO PERSONALE: .45 Special automatica

La .45 Special automatica dispone di una potenza elevata ed è l'arma preferita da Ryman (è possibile utilizzare altre armi presenti nel gioco in maniera analoga).

+ Come munizioni usa i *proiettili per .45 automatica.*

AZIONI SPECIALI:

+ **CALCIO** - Tieni premuto il tasto R1, quindi premi il tasto ◉.

Sferra un violento calcio che fa barcollare il nemico. Rispetto alla carica, questo calcio può essere eseguito molto più velocemente e si rivela particolarmente utile quando sei circondato dagli zombi e sei costretto a combattere.

+ **TIRI FACILI** - Tieni premuto il tasto R1 e, dopo aver cambiato posizione, premi il tasto ✕.

Equipaggiata la sua pistola, Kevin può prendere la mira e sparare infliggendo ingenti danni al nemico.

Nota: *con alcune pistole non è possibile prendere la mira.*

PERSONAGGI

MARK WILKINS PROFESSIONE: GUARDIA DI SICUREZZA

Mark è un veterano del Vietnam che attualmente lavora per un istituto di vigilanza a Raccoon City. Estremamente forte, benché abbia superato la cinquantina, ha avuto modo di sperimentare l'inutilità della guerra e ora più che mai desidera solo vivere in pace.

OGGETTO PERSONALE: Pistola

Questa è l'arma preferita da Mark (è possibile utilizzare altre armi presenti nel gioco in maniera analoga).

+ Usa i *proiettili per la pistola* per ricaricare l'arma.

AZIONI SPECIALI:

+ **PARATA** - Premi ripetutamente il tasto ◎ mentre tieni premuto il tasto R1.

Se Mark si trova in questa condizione quando viene attaccato dai nemici, può respingerne gli attacchi.

Nota: *Mark non può proteggersi dall'infezione virale o difendersi da alcuni tipi di attacchi.*

+ **MAZZATA** - Tieni premuto il tasto R1 e, dopo aver cambiato posizione, premi il tasto ⊗.

Mark può effettuare le sue mosse speciali solo quando è equipaggiato con un'arma contundente (una spranga di ferro, per esempio). Quando concentra tutta la sua forza in un attacco è in grado di infliggere danni ingenti.

CINDY LENNOX PROFESSIONE: CAMERIERA

Cindy è la cameriera più conosciuta al bar J per via del suo irresistibile sorriso. Una ragazza sempre pronta ad aiutare il prossimo. Non si lascia scoraggiare neanche nelle situazioni più difficili, adattandosi di volta in volta alla dura realtà.

OGGETTO PERSONALE: CUSTODIA ERBE

Questo contenitore per le erbe permette a Cindy di conservare ciascuna delle numerose erbe che riesce a trovare. Le erbe possono anche essere mescolate fra loro direttamente nel contenitore, anche se, in questo caso, non è possibile conservarne più esemplari.

+ Per accedere al contenitore delle erbe, seleziona il comando Custodia erbe nella schermata di stato. Ti verrà mostrato il contenuto del contenitore.
+ Per curare gli altri personaggi, avvicinati a loro, scegli un'erba e seleziona il comando Cura.
+ Per mischiare e preparare le erbe:
  1. Seleziona un'erba nel contenitore per le erbe.
  2. Seleziona il comando Abbina.
  3. Seleziona l'erba da abbinare e premi il tasto ⊗.

AZIONI SPECIALI:

+ **SCHIVATA** - Tieni premuto il tasto R1, quindi premi il tasto ◎.

Poco prima di essere colpita, Cindy è in grado di abbassarsi velocemente per eludere l'attacco. Questa tattica si rivela efficace quando un nemico sta per caricare.

GEORGE HAMILTON PROFESSIONE: MEDICO

Il Dr. Hamilton è un chirurgo di prim'ordine che lavora presso l'ospedale di Raccoon City. Pur non essendo un personaggio con spiccate doti di comando o votato all'azione, dispone di uno spirito cooperativo ed è in grado di conquistare facilmente la fiducia delle altre persone.

OGGETTO PERSONALE: Kit medico

Utilizzando il comando *Mischia*, George può mischiare erbe diverse nel suo kit medico e preparare numerosi rimedi curativi.

+ Fai un po' di pratica, in modo da riuscire a scoprire nuove medicine.

AZIONI SPECIALI:

+ **CARICA** - Tieni premuto il tasto R1, quindi premi il tasto ◎.

Dopo aver subito l'attacco di un nemico, George risponde con una carica. Modifica il tempo della carica tenendo premuto il tasto ◎.

DAVID KING PROFESSIONE: IDRAULICO

David è un lavoratore taciturno, all'apparenza scontroso, che non ama parlare del proprio passato. È un uomo di poche parole insomma. Grazie alla vista acuta e alla rapidità con cui maneggia il coltello, David si rivela un personaggio utile ovunque ci sia da combattere.

OGGETTO SPECIALE: Cassetta degli attrezzi

La cassetta degli attrezzi contiene molti strumenti utili:

+ *Coltello pieghevole* – Può essere usato come arma.
+ *Chiave inglese* – Usala come azione speciale insieme al Lancio della chiave inglese (vedi di seguito).
+ *Cianfrusaglie* – Utilizzando il comando Riunisci, con queste cianfrusaglie potrai riparare un oggetto rotto.
+ *Nastro adesivo* – Per unire più oggetti al fine di costruire delle armi, ti servirà il nastro adesivo (la cassetta degli attrezzi contiene solo una quantità limitata di nastro adesivo).

AZIONI SPECIALI:

+ **LANCIO DELLA CHIAVE INGLESE** - Tieni premuto il tasto R1, quindi premi il tasto ◎.

Attacca lanciando la chiave inglese. Ricordati che il numero di chiavi a tua disposizione è limitato, dunque usale con intelligenza.

+ **ATTACCO CONTINUO CON IL COLTELLO** - Tieni premuto il tasto R1 e premi 3 volte il tasto ⊗ con il giusto tempismo.

Attacca i nemici senza toccarli. Puoi usare quest'azione speciale solo se sei equipaggiato con un oggetto affilato, come ad esempio un coltello.

PERSONAGGI

JIM CHAPMAN

PROFESSIONE: AGENTE DELLA POLIZIA METROPOLITANA

Jim è un agente della polizia metropolitana di Raccoon City. È un tipo allegro e cordiale, ma che a volte mostra la propria insicurezza. Nonostante abbia buone intenzioni, ha il vizio di parlare troppo, finendo spesso con l'annoiare la gente che lo circonda. In ogni caso possiede delle capacità intuitive molto sviluppate ed è un vero esperto nel risolvere enigmi.

OGGETTO PERSONALE: Moneta

Jim porta sempre con sé la sua moneta portafortuna. Basta lanciarla in aria per cambiare il proprio destino.

+ Seleziona la moneta dal menu Oggetti quindi scegli il comando Usa.

AZIONI SPECIALI:

+ **FINGERSI MORTO** - Tieni premuto il tasto ○ mentre premi il tasto R1.

I nemici ignorano Jim quando si finge morto, rendendo questa tecnica particolarmente utile in caso di accerchiamento. Dal momento che l'Indicatore virus aumenta quando Jim si finge morto, usa questa abilità con molta attenzione.

+ **RICERCA OGGETTI**

Quando Jim entra in una stanza e la mappa è aperta, su di essa apparirà (sotto forma di punti interrogativi) l'ubicazione degli oggetti presenti in quella stanza, senza tuttavia specificarne il tipo.

YOKO SUZUKI

PROFESSIONE: STUDENTESSA UNIVERSITARIA

Grazie alla sua preparazione scolastica, Yoko è un genio dei computer. La sua personalità tranquilla e riservata nasconde al tempo stesso una curiosità e una risolutezza sorprendenti. Una volta che Yoko si concentra su qualcosa, è difficile distrarla.

OGGETTO PERSONALE: Zaino

Oltre ai quattro oggetti standard, Yoko può portarne altri quattro nel suo zaino, fino a un massimo di otto.

+ Per mettere e togliere gli oggetti dallo zaino, selezionane uno presente al suo interno e scegli il comando *Cambia*. Quindi seleziona un oggetto dal menu Oggetti e premi il tasto ✕ per effettuare il cambio.

AZIONI SPECIALI:

+ **FUGA** - Tieni premuto il tasto ○ mentre premi il tasto R1.

Quando Yoko sta per essere attaccata, può schivare i colpi nemici indietreggiando di qualche passo. La distanza percorsa da Yoko dipende da quanto tieni premuto il tasto ○.

ALYSSA ASHCROFT PROFESSIONE: GIORNALISTA

Alyssa scrive per il giornale locale. Molto orgogliosa e dotata di una forte personalità, che la porta spesso a scontrarsi con gli altri, nutre una curiosità morbosa verso qualsiasi notizia che riesce a scovare. Nonostante la profonda stima che ha di se stessa, è sempre pronta a prendersi cura del prossimo.

OGGETTO PERSONALE: Grimaldelli

Usa questi strumenti per aprirti la strada attraverso le porte chiuse a chiave.

Nota: *alcune porte non possono essere aperte con i grimaldelli, ma richiedono delle apposite chiavi.*

1. Mettiti davanti a una porta chiusa e seleziona *Grimaldello* dal menu Oggetti. Scegli uno dei quattro diversi tipi di oggetti e seleziona il comando *Usa*.
2. Premi ripetutamente il tasto ✕ fino ad aprirla.

   Nota: *il tempo richiesto per scassinare una porta dipende dal grimaldello impiegato. Utilizzando quello giusto i tempi si ridurranno.*
3. Premi il tasto △ per smettere di scassinare la porta.

AZIONI SPECIALI:

+ **PASSO INDIETRO** - Tieni premuto il tasto R1, quindi premi il tasto ○.

Quando sta per essere attaccata, Alyssa può indietreggiare rapidamente per schivare il colpo.

+ **TIRI FACILI** - Tieni premuto il tasto R1 e, una volta che cambi posizione, premi il tasto ✕.

Quando Alyssa è equipaggiata con una pistola, può prendere la mira con precisione e sparare. In questo modo il nemico subirà più danni.

Nota: *non è possibile prendere la mira con alcune pistole.*

COME GIOCARE

IL MENU PRINCIPALE

All'interno della schermata dei titoli premi il tasto START (avvio). Comparirà il menu principale. Se stai utilizzando una memory card (8 MB) (per PlayStation®2) contenente un salvataggio di *RESIDENT EVIL™ OUTBREAK* nell'ingresso MEMORY CARD 1, i dati verranno caricati automaticamente.

Muovi la levetta analogica sinistra o premi i tasti direzionali per evidenziare l'opzione desiderata, quindi premi il tasto ✕ per confermare la tua scelta. Per cominciare una partita, seleziona Gioco singolo dal menu principale.

COME GIOCARE

+ **GIOCO SINGOLO** – 1 Giocatore. Procedi nel gioco, assistito dai personaggi non giocanti (PNG) controllati dalla CPU.
+ **COLLEZIONE** – Sblocca diversi bonus a seconda dei punti ottenuti. Seleziona questa opzione per vedere i tuoi premi.
+ **DATI PERSONAGGI** – Visualizza i dati, i record e altre informazioni sui vari personaggi.
+ **OPZIONI** – Modifica diverse opzioni di gioco, fra cui la configurazione del controller.

OBIETTIVI DI GIOCO

In *RESIDENT EVIL™ OUTBREAK* dovrai superare molte difficoltà. Per la maggior parte dell'avventura dovrai lottare contro il tempo, fuggire o eliminare i nemici che cercheranno di ucciderti per riuscire a sopravvivere.

Mentre risolverai gli enigmi nei diversi scenari, verrai a conoscenza dell'ultimo obiettivo segreto.

DANNI

Quando vieni attaccato da un nemico subirai dei danni. Se subisci una certa entità di danni, entrerai in una sorta di coma.

In questo stato, la maggior parte delle tue attività saranno limitate e la velocità del tuo Indicatore virus aumenterà. Se non userai immediatamente un oggetto curativo, allora la tua vita sarà in pericolo.

Puoi controllare la tua condizione di salute tramite l'Elettrocardiogramma nella schermata di stato. Il colore del testo che compare mostra il tuo livello di danno subito.

+ **Verde** – OK (normale)
+ **Giallo** – ATTENZIONE (danno minimo)
+ **Arancione** – ATTENZIONE (danno medio)
+ **Rosso** – PERICOLO (danno ingente)

STATO PARTICOLARE

L'elettrocardiogramma mostra anche il tuo stato particolare, se presente: *Sangue* o *Veleno*.

+ **SANGUE** – Perderai sangue in caso di attacco nemico, affrontando diverse situazioni, eccetera. In questo stato, i tuoi movimenti e la tua forza fisica diminuiranno progressivamente. Il tuo stato tornerà alla normalità dopo un periodo di tempo prefissato o immediatamente, qualora tu trovassi un oggetto speciale.
+ **VELENO** – Vieni infettato dal veleno in seguito agli attacchi di alcuni nemici. In questo stato, la tua forza fisica diminuisce progressivamente. Per annullare gli effetti del veleno devi ricorrere a un oggetto particolare.

GAME OVER

La partita termina in caso di infezione virale o di morte.

+ **INFEZIONE VIRALE** – All'inizio del gioco verrai infettato dal virus. L'Indicatore virus nella schermata di stato aumenta col tempo e quando vieni attaccato da un nemico.
+ **MORTE** – Diversi tipi di eventi, congegni nelle stanze, eccetera possono portare all'improvvisa conclusione della partita.

SALVARE I DATI DI GIOCO

I dati salvati includono i progressi di gioco, i punti e i bonus sbloccati nella modalità Collezione. Dopo aver completato uno scenario, ti verrà data la possibilità di salvare tutti i dati di gioco. Tale operazione può essere effettuata anche tramite la modalità Opzioni nel menu principale.

Una volta salvati i dati di gioco, puoi caricarli attraverso la modalità Opzioni per riprendere a giocare dal punto in cui ti eri interrotto.

Puoi salvare i tuoi progressi anche all'interno di uno scenario. Se trovi una macchina da scrivere e la usi, salverai i progressi ottenuti fino a quel punto.

Per continuare una partita salvata, seleziona *Gioca* dal menu principale e quando ti viene chiesto scegli Sì per riprendere a giocare dal punto in cui avevi salvato.

Nota: *su ogni memory card (8 MB) (per PlayStation®2) puoi salvare un solo progresso dello scenario.*

AZIONE!

ESAMINA/APRI

Premi il tasto ⊗ davanti alle aree che ti interessano.

+ Esamina un oggetto che si trova di fronte a te e osserva se compare un messaggio. Se premi il tasto ⊗ quando sei davanti a una porta, la aprirai.
+ Esamina tutti i luoghi possibili, dal momento che i consigli di cui hai bisogno per sopravvivere potrebbero essere nascosti da qualche parte, in attesa di essere scoperti (se non appare alcun messaggio, significa che non c'è niente da trovare).

POSIZIONE DI ATTACCO/ATTACCA

Assumi una posizione di attacco premendo il tasto R1 *o il tasto* R2*, quindi premi il tasto ⊗ per attaccare.*

+ Attacca con l'arma di cui disponi al momento. Mentre ti trovi in posizione di attacco, premi la levetta analogica sinistra o i tasti direzionali ↑ e ↓ per alzare o abbassare la tua arma.

(La posizione di alcune armi non può essere modificata).

+ Se non hai un'arma equipaggiata, assumi una posizione di attacco e premi il tasto ⊗ per tentare una carica. Mentre ti trovi in posizione di attacco, premi il tasto ⊗ + ↓ per sferrare un calcio basso.

Se usi il tasto R1 per difenderti, ti volterai automaticamente verso il nemico più vicino.

Se usi il tasto R2, ti difenderai nella direzione verso cui sei rivolto attualmente.

RICARICA

Tieni premuto il tasto L1 per ricaricare la tua arma.

+ Quando l'arma che hai equipaggiato esaurisce le munizioni, premendo ripetutamente il tasto L1 la ricaricherai (per ricaricare devi avere delle munizioni di scorta).
+ Puoi ricaricare la tua arma con delle munizioni di scorta anche dalla schermata di stato.

(Continua a caricare fino a quando la tua arma non è completamente equipaggiata, oppure premi il tasto △ in qualsiasi istante per annullare l'operazione).

***Nota:** alcuni oggetti ti permettono di ricaricare l'arma con una sola mossa. Alcune armi non possono essere ricaricate.*

SPINGI/SPRANGA LA PORTA

Continua a muoverti verso l'oggetto che vuoi spingere.

+ Rimani vicino a un oggetto e continua a muoverti nella direzione in cui vuoi spingerlo.
+ Tieni chiusa una porta continuando a spingerla. Puoi farlo per un periodo di tempo prefissato per proteggerti dai nemici che cercano di entrare nella stanza.

SALI/SCENDI

Premi il tasto ⊗ per salire su un gradino, per arrampicarti su una scala e per sollevarti quando sei appeso a una sporgenza.

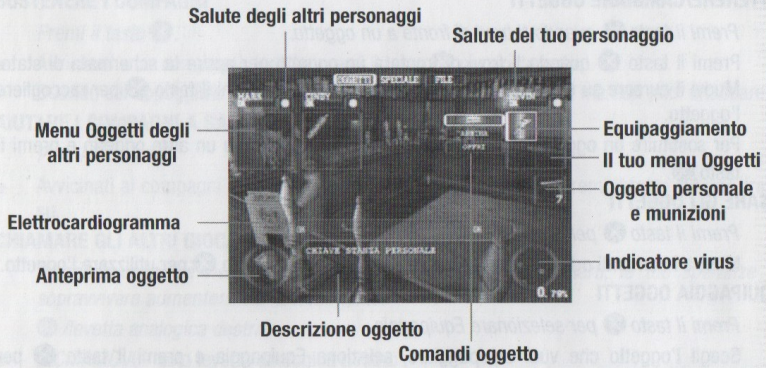
+ In presenza di aree multi-livello, premi il tasto ⊗ per salire o scendere.
+ Quando ti trovi di fronte a una scala, premi il tasto ⊗ per aggrapparti a essa, quindi muovi la levetta analogica o premi i tasti direzionali ↑ e ↓ per salire o scendere.
+ Quando commetti un errore e ti aggrappi a una sporgenza cadendo, premi ripetutamente il tasto ⊗ per sollevarti.

AZIONI SPECIALI

Premi il tasto R1 o il tasto R2 per assumere una posizione di attacco, quindi premi il tasto ○.

+ Dopo aver assunto una posizione di attacco, premi il tasto ○ per usare le tue azioni speciali.

(Gli attacchi e le mosse per schivare e proteggersi dai colpi nemici variano da un personaggio all'altro).



Durante il gioco premi il tasto START (avvio) per mostrare la schermata di stato. Da qui puoi controllare il tuo stato e quello degli altri personaggi e gli oggetti in possesso di ciascuno.

Tramite questa schermata puoi accedere alle sotto-schermate File e Oggetto speciale, (consulta pagina 18). Usa i tasti L1 e R1 per muovere il cursore nella parte superiore dello schermo per passare da una sotto-schermata all'altra.

Premi il tasto START (avvio) o il tasto ○ per chiudere la schermata di stato.

+ **Salute degli altri personaggi** – Mostra i nomi, le condizioni e il livello di infezione virale degli altri giocatori presenti nella stessa stanza.
+ **Salute del tuo personaggio** – Mostra le informazioni relative al tuo personaggio. Il suo stato di salute viene monitorato attraverso l'elettrocardiogramma. L'Indicatore virus semplice va di pari passo con l'Indicatore virus e il suo colore cambia gradualmente.
+ **Menu Oggetti degli altri personaggi** – Mostra gli oggetti in possesso degli altri personaggi presenti nella stessa stanza.
+ **Elettrocardiogramma** – Mostra la condizione attuale del tuo personaggio.
+ **Anteprima oggetto** – Mostra l'oggetto attualmente selezionato.
+ **Equipaggiamento** – Il simbolo Equipaggia indica gli oggetti attualmente equipaggiati.
+ **Il tuo menu Oggetti** – Elenca gli oggetti attualmente in tuo possesso.
+ **Oggetto personale e munizioni** – Mostra l'oggetto personale di ciascun personaggio e il numero di munizioni rimaste, se presente.
+ **Indicatore virus** – Mostra lo stato dell'infezione virale del tuo personaggio.
+ **Descrizione oggetto** – Mostra le informazioni sull'oggetto selezionato.
+ **Comandi oggetto** – Muovi il cursore sugli oggetti del tuo personaggio o su quelli degli altri personaggi e premi il tasto ⊗ per visualizzare o richiamare i comandi oggetto come Usa e Abbina.

OGGETTI

OTTENERE/CAMBIARE OGGETTI

Premi il tasto ⊗ quando ti trovi di fronte a un oggetto.

+ Premi il tasto ⊗ quando ti trovi di fronte a un oggetto per aprire la schermata di stato. Muovi il cursore su uno spazio vuoto nel menu Oggetti e premi il tasto ⊗ per raccogliere l'oggetto.
+ Per sostituire un oggetto in tuo possesso, muovi il cursore su un altro oggetto e premi il tasto ⊗.

USARE GLI OGGETTI

Premi il tasto ⊗ per selezionare Usa.

+ Mostra i comandi oggetto e seleziona Usa, quindi premi il tasto ⊗ per utilizzare l'oggetto.

EQUIPAGGIA OGGETTI

Premi il tasto ⊗ per selezionare Equipaggia.

+ Scegli l'oggetto che vuoi equipaggiare, seleziona Equipaggia e premi il tasto ⊗ per equipaggiarlo.

***Nota:** puoi equipaggiare solo gli oggetti che sono disponibili.*

+ Per poter utilizzare un oggetto, devi equipaggiarlo. Se hai un'arma in mano, ma non selezioni Equipaggia, non potrai usarla per attaccare.

ABBINARE GLI OGGETTI

Alcuni oggetti possono essere abbinati con altri, come ad esempio le munizioni (oggetti utili), le erbe (oggetti dagli effetti speciali) e così via. Per combinare gli oggetti:

1. Nel menu Oggetti, sposta il cursore sul primo oggetto che vuoi combinare e richiama i comandi oggetto. Seleziona Abbina per visualizzare il relativo cursore.
2. Sposta il cursore Abbina sul secondo oggetto da abbinare e premi il tasto ⊗.
3. Al termine dell'operazione, verrà mostrata la combinazione ottenuta.

Esempio:

Abbinare un'arma con le munizioni:

Quando abbini un'arma con le munizioni, questa viene ricaricata. Una volta completata questa operazione, qualsiasi arma che viene ricaricata automaticamente durante il gioco verrà riequipaggiata. Puoi caricare l'arma completamente o fino a esaurimento munizioni. Premi il tasto △ per annullare l'operazione. Mentre ricarichi, non puoi muoverti.

GLI OGGETTI PERSONALI

Puoi mettere insieme degli oggetti personali specifici utilizzandone degli altri dal menu Oggetti. Per esempio, se unisci l'oggetto personale di Yoko con uno presente nell'elenco, quest'ultimo verrà riposto nel suo zaino. Puoi spostare il contenuto dello zaino passandoci sopra il cursore e premendo il tasto ⊗.

AZIONE DI SQUADRA!

SOSTENERE I COMPAGNI

Premi il tasto ⊗.

+ Avvicinati a un compagno ferito e premi il tasto ⊗ per sostenerlo.
+ Quando sei appoggiato alla spalla di un compagno, puoi muoverti ma non puoi attaccare.

AIUTARE I COMPAGNI A SALIRE

Premi il tasto ⊗.

+ Avvicinati ai compagni e ai PNG aggrappati a una sporgenza e premi il tasto ⊗ per tirarli su.

CHIAMARE GLI ALTRI GIOCATORI

***Suggerimento:** se riesci a convincere altri compagni ad aiutarti, le tue speranze di sopravvivere aumenteranno notevolmente.*

R3 /levetta analogica destra

+ *RICHIAMO A* – solo levetta analogica destra:

  ↑: Vai!

  Quando non stai eseguendo nessun'altra azione e chiedi aiuto, punterai nella direzione verso la quale sei rivolto.

  ↓: Vieni qui!

  Quando non stai eseguendo nessun'altra azione e chiedi aiuto, farai un cenno nella direzione verso la quale sei rivolto.

  ←: Aiuto!

  →: Grazie!

  R3: Aspetta!

  Premi la levetta analogica destra giù per indicare ai tuoi compagni di rimanere dove sono.

+ *RICHIAMO B* – levetta analogica destra + tasto L2:

  ↑: Chiama uno dei membri del tuo gruppo.

  ↓: Sì!

  ←: Chiama uno dei membri del tuo gruppo.

  R3: No!

  Premi la levetta analogica destra giù per comunicare ai tuoi compagni di interrompere ciò che stanno facendo.

DIALOGHI IMPROVVISATI

Premi il tasto ■.

+ Premendo il tasto ■, apparirà una frase appropriata alla situazione.
+ Premi il tasto ■ per rispondere alla frase di un altro personaggio e iniziare una conversazione. In certe situazioni, se continui a rispondere alle domande che ti vengono poste, il dialogo proseguirà per diverso tempo.

  ***Suggerimento:** dialogando con gli altri personaggi puoi ottenere suggerimenti utili ai fini del gioco.*

AZIONE DI SQUADRA!

RICHIEDERE UN OGGETTO

Quando desideri un oggetto che appartiene a un altro personaggio, puoi chiederglielo. È possibile effettuare una richiesta solo se il personaggio in questione e il tuo si trovano nella stessa stanza.

1. Nel menu Oggetti all'interno della schermata di stato, muovi il cursore sull'oggetto che ti interessa e premi il tasto ⊗. Apparirà il comando *Richiedi*.
2. Premendo di nuovo il tasto ⊗, il PNG al quale hai richiesto l'oggetto si avvicinerà per consegnartelo. Premi di nuovo il tasto ⊗ quando ti trovi vicino a lui, muovi il cursore all'interno del menu Oggetti su uno spazio libero o sull'oggetto che vuoi scambiare con il PNG, quindi premi il tasto ⊗ per portare a termine l'azione.

   Suggerimento: *se il personaggio a cui stai chiedendo un oggetto apre la schermata di stato, non potrai più visualizzare il comando Richiedi. Nel caso in cui dopo aver fatto una richiesta non ottieni alcuna risposta da parte dell'altro personaggio, prova a riformularla di nuovo.*

OFFRIRE UN OGGETTO

Puoi anche offrire gli oggetti presenti nel tuo menu Oggetti agli altri personaggi. Quando ti viene chiesto un oggetto, comportati come segue:

1. Nel menu Oggetti all'interno della schermata di stato, muovi il cursore sull'oggetto che vuoi cedere e premi il tasto ⊗.
2. Seleziona il comando *Offri* e premi il tasto ⊗ per completare l'operazione.

Quando offri un oggetto, premi la levetta analogica sinistra o i tasti direzionali ⬅ e ➡ per cambiare la direzione di consegna.

OPERAZIONI RAPIDE

Dalla schermata di stato puoi consegnare un oggetto che vuoi cedere portandovi sopra il cursore e premendo il tasto ⊗. In questo modo lo consegnerai immediatamente senza dover selezionare l'apposito comando.

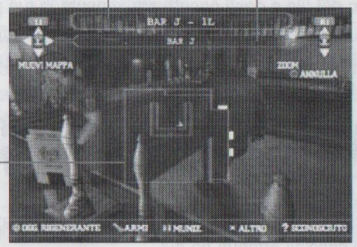
RECUPERARE OGGETTI DAI CADAVERI

Puoi recuperare gli oggetti dai cadaveri dei personaggi o da quelli trasformati in zombi. Apri la schermata di stato nelle stanze dove hai trovato il cadavere di un altro personaggio o dove uno di questi è diventato uno zombi, quindi:

1. Apparirà il menu Oggetti del personaggio morto. Muovi il cursore sopra l'oggetto che vuoi prendere e premi il tasto ⊗ per visualizzare il comando *Scambia*.
2. Premi il tasto ⊗; in questo modo, nel tuo menu Oggetti apparirà un cursore. Muovilo su uno spazio vuoto o sull'oggetto che vuoi scambiare e premi il tasto ⊗.

   Suggerimento: *puoi accertarti della morte degli altri personaggi consultando la mappa. A volte i cadaveri non rimangono presenti a lungo sul luogo della morte, dunque ricordati di controllare spesso la mappa.*

MAPPA



Premi il tasto △ durante il gioco per accedere alla mappa in modo da poter controllare la posizione attuale di un giocatore in una stanza, vedere come sono collegate le stanze, eccetera. Puoi scorrere diverse aree sulla mappa, muovendo la levetta analogica sinistra. Così facendo verrà mostrato il nome della stanza in cui si trova l'indicatore rosso.

Nota: *sulla mappa puoi vedere solo le stanze che hai già visitato.*

Muovi la levetta analogica destra per ingrandire/rimpicciolire l'immagine. Premi il tasto ○ per chiudere la mappa.

+ ***Nome della mappa e del livello*** – Mostra il nome della mappa nella quale ti trovi attualmente.

Premi il tasto L1 o il tasto R1 per modificare il livello di zoom e le aree della mappa mostrate.

+ ***Nome della stanza*** – Mostra con un segnale rosso il nome della stanza verso la quale stai guardando.
+ ***Stanze visitate*** – Le stanze che hai già visitato appaiono in verde sulla mappa.
+ ***Porte*** – I colori delle porte cambiano a seconda delle situazioni:
  - *Porte blu* — Ti permettono di entrare liberamente.
  - *Porte rosse* — Non sono ancora aperte.
  - *Porte gialle* — Non sono state ancora esaminate.
+ ***Indicatori del giocatore*** – Gli indicatori del giocatore mostrano diverse informazioni:

  La tua posizione attuale.

  Il punto dove un personaggio è morto.

  Il punto dove un personaggio sta morendo (giallo).

+ ***Indicatori degli oggetti*** – Mostrano dove puoi raccogliere gli oggetti che sono stati lasciati o rimpiazzati.

— Oggetti curativi — Armi — Munizioni
— Altri oggetti — Oggetti sconosciuti

SCHERMATA FILE

Seleziona *File* dalla schermata di stato per accedere alla schermata File da cui puoi vedere tutte le informazioni acquisite fin qui.

Ti verrà mostrato un elenco dei file e degli oggetti attualmente in tuo possesso. Muovi la levetta analogica sinistra o premi i tasti direzionali ⬆ e ⬇ per selezionare il file da vedere, quindi premi il tasto ⊗ per leggerne il contenuto. Se un file è composto da più pagine, muovi la levetta analogica sinistra o premi i tasti direzionali ⬅ e ➡ per sfogliarlo.

SCHERMATA OGGETTI SPECIALI

Seleziona Speciale dalla schermata di stato per accedere alla schermata Oggetti speciali da dove puoi vedere tutti gli oggetti speciali ottenuti fin qui.

Gli oggetti speciali si trovano sparsi lungo tutto il gioco, nascosti in ogni angolo. Se riesci a ottenerli e a completare il gioco, puoi vincere moltissimi punti da investire nell'acquisto di materiale bonus.

SCHERMATA RISULTATI

Dopo aver giocato il primo scenario (senza averlo necessariamente completato), apparirà la schermata Risultati nella quale verranno elencate una serie di informazioni fra cui il tempo impiegato per completare il gioco, gli eventi sperimentati, gli oggetti ottenuti e i diversi record.

SCHERMATA RISULTATI PER LE PARTITE A SINGOLO GIOCATORE

La schermata Risultati è composta da diverse pagine che cambiano a seconda dello scenario. Per sfogliarle, premi il tasto △. Premi il tasto ⊗ per passare dalla schermata Risultati alla schermata Salva.

SCHERMATA COLLEZIONE

Da questa schermata puoi accedere ai bonus sbloccati. Premi i tasti L1 e R1 per selezionare una categoria, quindi evidenzia e seleziona l'oggetto desiderato (per sbloccare un bonus devi possedere il numero di punti richiesto).

+ ***Galleria*** – Osserva i disegni dei personaggi e degli ambienti di gioco.
+ ***Costume*** – Modifica il guardaroba del tuo personaggio.
+ ***Film*** – Osserva i filmati di gioco.
+ ***Audio*** – Ascolta le musiche e gli effetti sonori di gioco.
+ ***Extra*** – E non è finita qui! Ti aspettano tante novità!

Suggerimento: *completando gli obiettivi segreti del gioco, puoi aumentare il numero di bonus disponibili. Prova ad affrontare il gioco in maniera diversa per sbloccare sempre più elementi!*

Consulta la sezione Dati personaggi per visualizzare le informazioni relative alla partita in corso, fra cui il numero di scenari giocati, le percentuali di utilizzo dei personaggi e diversi altri dati di gioco.

DATI PERSONAGGI

SCHERMATA OPZIONI

Seleziona Opzioni dal menu principale o premi il tasto SELECT (selezione) durante il gioco per richiamare la schermata Opzioni. Scegli l'opzione da modificare e premi il tasto ⊗. All'interno del sotto-menu, muovi la levetta analogica sinistra o premi i tasti direzionali ⬆/⬇ per selezionare un'opzione e ⬅/➡ per modificarne l'impostazione.

Nota: *a seconda del punto in cui accedi alla modalità Opzioni alcune di esse potrebbero non essere disponibili.*

+ Impostaz. controller – Scegli una delle sei configurazioni predefinite per i comandi. Puoi anche attivare e disattivare la funzione di vibrazione del controller.
+ Impostaz. audio – Scegli fra Stereo o Mono e regola il volume della MUSICA durante il gioco e degli EFFETTI.
+ Regolaz. luminosità – Imposta la luminosità dello schermo al suo livello ottimale regolando l'area sotto la linea rossa sulla barra dei colori in modo da farla apparire completamente nera.
+ Regolaz. schermo – Muovi la levetta analogica sinistra o premi i tasti direzionali per centrare la schermata di gioco.
+ Lingua – Seleziona la lingua che preferisci.
+ Salva/Carica – Salva i dati di gioco attuali o carica quelli precedentemente salvati.
+ Esci – Esci dal gioco.
+ Indietro – Chiudi la schermata Opzioni.

MODALITA' SCENARIO

Quando selezioni la modalità Scenario, apparirà il suo menu principale. Usa i tasti direzionali/levetta analogica sinistra per effettuare la tua scelta e premi il tasto ⊗.

+ ***Nuova partita*** – Seleziona questa opzione per avviare una nuova partita in modalità Scenario.
+ ***Carica partita*** – Seleziona un salvataggio per riprendere a giocare una partita interrotta precedentemente.

Nota: *puoi salvare un solo file per personaggio.*

PROGRESSI NELLA MODALITÀ SCENARIO

1. La prima volta che affronti la modalità Scenario seleziona Nuova partita dal menu principale, oppure Carica partita per riprenderne una salvata.
2. Scegli il tuo personaggio.
3. Gioca lo scenario (completare uno scenario richiede in media circa un'ora. Il tempo può variare in base all'abilità e alle tattiche impiegate dai giocatori).
4. Una volta terminato uno scenario appariranno i Risultati. Controlla il tuo punteggio e passa allo scenario successivo, che viene selezionato automaticamente.
5. Se riesci a completare gli obiettivi di gioco terminando diversi scenari, affronterai lo scenario finale. Porta a termine anche questo per completare il gioco.

Nota: *per uscire dalla modalità Scenario durante il gioco, seleziona Esci dalla schermata Opzioni.*

SUGGERIMENTI

AFFRONTARE I NEMICI

+ La prima cosa da fare per difendersi è scappare! Se disponi di numerose munizioni o hai vicino dei personaggi che ti aiutano, allora puoi tentare di combattere.
+ Ricordati che ogni arma possiede delle caratteristiche peculiari, come un'ampia gittata, la funzione di fuoco automatico o la capacità di stendere i nemici con un solo colpo. Usa l'arma più adatta alla situazione in cui ti trovi.
+ Puoi reperire informazioni e segreti leggendo gli appunti e i file, oppure recuperandoli dall'interno di altri oggetti in cui sono stati celati. Raccogli le informazioni in ogni stanza. La tua priorità numero uno è conoscere il tuo nemico.

APRIRE LE PORTE

+ A seconda della porta, è possibile aprirla con una chiave, utilizzando un'arma, abbattendola, e così via.
+ Se non riesci a trovare la chiave, o se la porta è sorvegliata dai nemici, allora la soluzione migliore è fare irruzione con la forza.
+ Usare un'arma per aprire una porta consuma proiettili. La carica funziona solo in alcuni frangenti. Scopri il modo migliore per far fronte a ogni evenienza.

ALTRI PERSONAGGI

+ Tieni le orecchie aperte! Potresti sentire altri personaggi nelle stanze vicine: ascolta i loro passi, le loro grida, gli spari, eccetera.
+ Quando senti un urlo, apri subito la mappa per scoprire il punto da cui proviene.

OGGETTI D'ATTACCO

+ In alcune aree, gli oggetti e i mobili presenti nelle stanze possono aumentare i danni inferti ai nemici quando spari contro di loro. Prova a sfruttare questi "oggetti d'attacco" in diversi modi: potrebbero aiutarti a sopravvivere a uno scontro!

POTERI RACCHIUSI NEGLI OGGETTI

+ Erbe, spray curativi e altri medicinali arrestano momentaneamente l'Indicatore virus. Usali spesso nelle situazioni in cui l'infezione virale si sta sviluppando.
+ Abbina le erbe blu, rosse e verdi per ottenere effetti maggiori rispetto al loro utilizzo individuale. Dai sfogo alla tua creatività!

Avvertenza per i possessori di televisori a proiezione

Immagini ferme o in movimento possono provocare danni permanenti al condotto visivo del televisore o lasciare segni indelebili sul fosforo del tubo a raggi catodici. Evita di utilizzare videogiochi su televisori a proiezione con schermo largo per tempi lunghi o di frequente.

Avviso

Electronic Arts si riserva il diritto di apportare modifiche al prodotto descritto in questo manuale in qualunque momento e senza preavviso.
Questo manuale e il software in esso descritto sono soggetti a copyright. Tutti i diritti sono riservati. Nessuna parte di questo manuale o del suddetto software può essere copiata, riprodotta, tradotta o ridotta a qualsiasi forma elettronica o di lettura meccanizzata senza il previo consenso scritto di Electronic Arts Ltd, P.O. Box 181, Chertsey, KT16 0YL, Inghilterra. Electronic Arts non rilascia garanzie, condizioni o dichiarazioni esplicite o implicite riguardo a questo manuale e alla sua qualità, commerciabilità o idoneità a usi particolari. Questo manuale è fornito "così com'è". Electronic Arts rilascia alcune garanzie limitate relativamente al software e al suo supporto. In nessun caso Electronic Arts potrà essere chiamata in causa per danni particolari, indiretti o consequenziali.
Questi termini e condizioni non inficiano né pregiudicano i diritti legali dell'acquirente in tutti i casi in cui l'acquirente sia un consumatore che acquista beni al di fuori di qualsiasi rapporto commerciale.

Garanzia

Garanzia limitata

Electronic Arts garantisce all'acquirente originale di questo prodotto che i supporti su cui sono registrati i programmi saranno esenti da difetti di materiale o di lavorazione per 90 giorni dalla data dell'acquisto. Durante tale periodo, sarà possibile sostituire i supporti riportando il prodotto originale presso il rivenditore ove è stato acquistato, insieme a una prova di acquisto datata, a una descrizione dei difetti, ai supporti difettosi e all'indirizzo dell'acquirente stesso. Electronic Arts sostituirà i supporti danneggiati, scorte di magazzino permettendo.
Questa garanzia è supplementare e non influisce in alcun modo sui diritti legali dell'acquirente.
Questa garanzia non si applica ai programmi di software stessi, che sono forniti "così come sono", né ai supporti che siano stati soggetti a uso improprio, deterioramento eccessivo o danni.
In caso di malfunzionamento di qualunque genere NON spedire il supporto elettronico ad Halifax S.p.A. ma contatta il servizio di assistenza tecnica o il rivenditore presso il quale hai acquistato il prodotto.

Assistenza tecnica

Puoi contattare l'assistenza di Electronic Arts c/o Halifax S.p.A. al numero telefonico:

02/4130345

(dal lunedì al venerdì, dalle 14.00 alle 19.00), oppure collegarti al nostro sito:

http://www.halifax.it/assistenza.htm

e completa l'apposito modulo. È inoltre possibile raggiungerci via e-mail all'indirizzo:

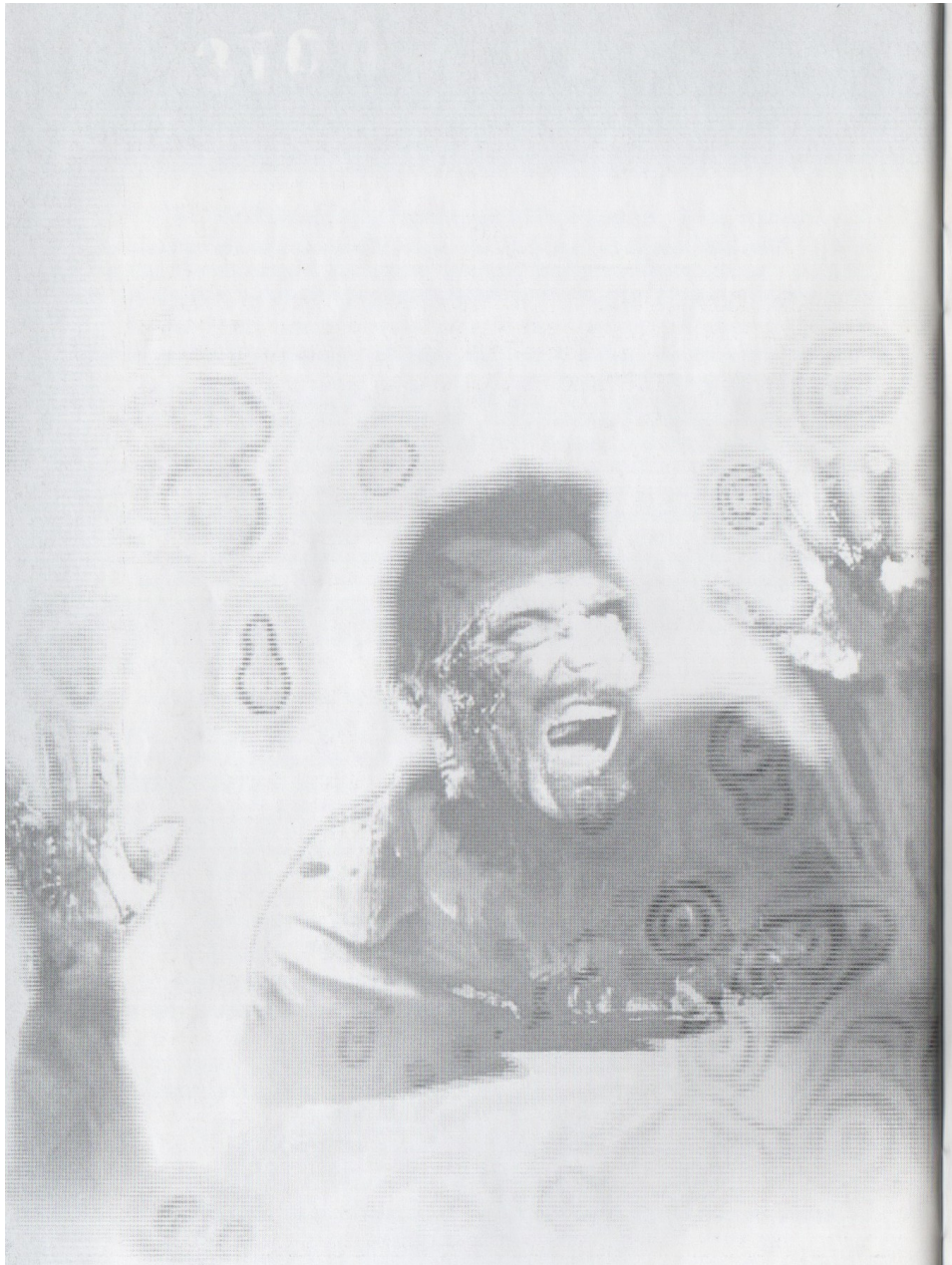
supporto@halifax.it

N.B.: il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni sui nostri prodotti e NON fornisce soluzioni o trucchi per alcun gioco; per questo tipo di informazioni puoi consultare il Forum Halifax all'indirizzo:

http://forum.halifax.it

NOTE

NOTE



"PlayStation", "△○×□" e "DUALSHOCK" sono marchi registrati di Sony Computer Entertainment Inc.

CJI03404387MT

Customer Services Numbers	Games Hotlines
• Australia — 1300 365 911*	1902 261 600**
*Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Sirius calls are charged at $2.48 per min inc GST 7 days a week 8am – 8pm. Calls from mobile or public phones are higher. If you are under 18 years of age parental consent is required.	
• Österreich — 0820 500 535*	0049-2408-940 555
*0.145 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.	
• Belgique/België/Belgien — 011 516 406*	Please contact your local distributor
*Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.	
• Danmark — 33 26 68 00*	Please contact your local distributor
*Man-Torsdag 9-16.30 Fre 10-15. Ring venligst kun til disse kundeservicenumre vedrørende hardwaresupport til PlayStation-produkter.	
• Suomi — 0600–411911*	Please contact your local distributor
*17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PlayStation-tuotteiden laitteistotukeen liittyvissä kysymyksissä.	
• France — 0820 31 32 33*	08 36 68 55 15**
*Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation. **0.344€ la minute.	
• Deutschland — 01805 766 977*	0190 - 776633**
*0,12 Euro/minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen. **1.24€ pro minute. Kinder und Jugendliche unter 18 Jahren dürfen nur mit Erlaubnis ihrer Eltern anrufen.	
• Ελλάδα — 00321 0678 2000*	Please contact your local distributor
*Εθνική Χρέωση. Παρακαλείστε να επικοινωνείτε σε αυτού του αριθμού του Τμήματο Εξυπηρέτηση Πελατών μόνο για θέματα υποστήριξη τη κονσόλα PlayStation και των περιφερειακών τη .	
• Ireland — 0818 365065*	1 560 256 256**
*All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Calls are charged at 95c per minute, mobiles may vary. Callers must be over 16. Please ask permission from whoever pays the bill before calling.	
• Israel — 09 971170*	Please contact your local distributor
*Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	
• Italia — 848 82 83 84*	Please contact your local distributor
*Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relativa all'hardware dei prodotti PlayStation.	
• Malta — 21 344700*	Please contact your local distributor
*National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	
• Nederland — 0495 574 817*	nl.playstation.com
*Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.	
• New Zealand — 09 415 2447*	0900 58885**
*National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Calls charged at $1.99 per min inc GST 7 days a week 9am – 8pm. Calls from mobile or public phones are higher. (If you are under 18 years of age parental consent is required).	
• Norge — 820 75 050*	Please contact your local distributor
*Mon-Fre 8.30-16.30. Vennligst ring disse kundeservicenumrene bare for maskinvarestøtte i forbindelse med PlayStation-produkter.	
• Portugal — 707 23 23 10*	Please contact your local distributor
*Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter asitência técnica (hardware) apenas para produtos da PlayStation.	
• España — 902 102 102*	
*Tarifa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PlayStation.	
• Sverige — 08 587 822 40*	Please contact your local distributor
*Mån-Tors 8-17 Fre 8-15.30. Ring endast dessa kundservicenummer för maskinvarusupport av PlayStation-produkter.	
• Suisse/Schweiz/Svizzera — 0848 84 00 85*	0900 - 55 40 20**
*Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation. **SFr 2,00/Min. Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen	
• UK — 08705 99 88 77*	09067 53 54 55**
*National rate. Calls may be recorded for training purposes. Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Calls are charged at 75p per minute, mobiles may vary. Callers must be over 16. Please ask permission from whoever pays the bill before calling.	

CJI03404387M

SLES-51589

"PS", "PlayStation", "△○×□" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

5030947040598